

$$\varphi_3 = -\frac{x_3}{r} = -\frac{x+a}{r} \Rightarrow \dot{\varphi}_3 = -\frac{\dot{x}}{r}$$

Für die Lagrangesche Funktion ergibt sich

$$L = \frac{1}{2}M(\dot{x}^2 + \dot{y}^2) + \frac{1}{2}\Theta_s\dot{\varphi}^2 + 2\frac{1}{2}m\dot{x}^2 + 2\frac{1}{2}\frac{\Theta_r}{r^2}\dot{x}^2 - Mgy - \frac{1}{2}c(y - a\varphi - l)^2 - \frac{1}{2}c(y + a\varphi - l)^2$$

oder

$$L = \frac{1}{2}M(\dot{x}^2 + \dot{y}^2) + \frac{1}{2}\Theta_s\dot{\varphi}^2 + \left(m + \frac{\Theta_r}{r^2}\right)\dot{x}^2 - Mgy - c(y - l)^2 - ca^2\varphi^2$$

Die Dissipationsfunktion ist

$$D = \frac{1}{2}b(\dot{y} - a\dot{\varphi})^2 + \frac{1}{2}b(\dot{y} + a\dot{\varphi})^2 + \frac{1}{3}k|\dot{x} + v|^3 = b\dot{y}^2 + ba^2\dot{\varphi}^2 + \frac{1}{3}k|\dot{x} + v|^3$$

Die virtuelle Arbeit des Antriebsmomentes ist

$$\delta W_{\text{Antrieb}} = \frac{M_0}{r} \delta x \Rightarrow Q_x = \frac{M_0}{r}$$

Die Bewegungsgleichungen:

$$\left(M + 2m + 2\frac{\Theta_r}{r^2}\right)\ddot{x} + k|\dot{x} + v|(\dot{x} + v) = \frac{M_0}{r}$$

$$M\ddot{y} + Mg + 2c(y - l) + 2b\dot{y} = 0$$

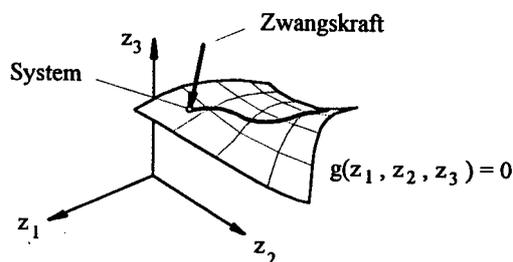
$$\Theta\ddot{\varphi} + 2ca^2\varphi + 2ba^2\dot{\varphi} = 0$$

II. Zwangskräfte können auch im Lagrangeformalismus berechnet werden.

Zwangskräfte stehen immer senkrecht zu den "erlaubten" Bewegungen. Gibt es in einem System eine Bindung der Form

$$g(q_1, q_2, \dots, q_s) = 0, \quad (1)$$

so kann sich dieses System im q -Raum nur auf der Hyperfläche (1) bewegen:



Die Zwangskräfte sind senkrecht zu dieser Fläche gerichtet. Diese "senkrechte Richtung" kann analytisch berechnet werden: Erleiden alle Koordinaten q_i eine beliebige kleine Änderung, die mit der Bedingung (1) verträglich ist, so ändert sich g nicht, d.h.:

$$dg = \sum_i \frac{\partial g_i}{\partial q_i} dq_i = 0$$

Diese Gleichung kann als Skalarprodukt von

zwei Vektoren: $\nabla g = \left(\frac{\partial g}{\partial q_1}, \dots, \frac{\partial g}{\partial q_s}\right)$ und

$\vec{dq} = (dq_1, \dots, dq_s)$ aufgefasst werden. Vektor

\vec{dq} liegt dabei immer in der Hyperebene und

Vektor $\nabla g = \left(\frac{\partial g}{\partial q_1}, \dots, \frac{\partial g}{\partial q_s}\right)$ folglich senkrecht

zu dieser Ebene. Das bedeutet, dass die Zwangskraft die gleiche Richtung hat, wie der Vektor ∇g :

$$Q_i^{\text{Zwang.}} = \lambda \frac{\partial g}{\partial q_i}$$

Die noch unbekannte Größe λ heißt Lagrange-Multiplikator und kann aus der Bedingung (1) berechnet werden.

Lagrangesche Gleichungen 1. Art
für Systeme mit beliebigen eingepprägten
Kräften und Zwangskräften

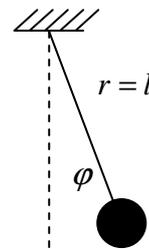
$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} - \frac{\partial L}{\partial q_i} + \frac{\partial D}{\partial \dot{q}_i} = Q_i + \sum_{k=1}^r \lambda_k \frac{\partial g_k}{\partial q_i}$$

$$g_1(q_1, q_2, \dots, q_s) = 0$$

.....

$$g_k(q_1, q_2, \dots, q_s) = 0$$

Beispiel: Ein Pendel. Man stelle die Bewegungsgleichungen auf und gebe die Stangenkraft an.



Lösung: Die Lagrangefunktion ohne Berücksichtigung der Zwangsbedingung ist

$$L = \frac{1}{2}m\dot{r}^2 + \frac{1}{2}m\dot{\varphi}^2 + mgr \cos \varphi$$

Die Zwangsbedingung ist $r - l = 0$, somit

$$g(r, \varphi) = r - l$$

Die Bewegungsgleichungen sind:

$$1) m\ddot{r} - m\dot{\varphi}^2 - mg \cos \varphi = \lambda \frac{\partial g}{\partial r} = \lambda$$

$$2) m\dot{r}^2 \ddot{\varphi} + 2mr\dot{r}\dot{\varphi} + mgr \sin \varphi = \lambda \frac{\partial g}{\partial \varphi} = 0$$

$$3) r - l = 0 \Rightarrow \ddot{r} = 0$$

Die zweite Gleichung ist dann die gesuchte Bewegungsgleichung und die erste gibt die Zwangskraft an:

$$F_r = \lambda \frac{\partial g}{\partial r} = -m\dot{\varphi}^2 - mg \cos \varphi$$